

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gann de ver**

Joueur : **alex**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Vif d'esprit **x2**

Lettre

Désavantages

Ennemi

Mal entendant

Malchanceux

Traumatisme **x2**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Principes magientistes **6**

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : **+3** Malus :

Disc : Conn. des Flux **6**

Disc : Extraction de Flux **6**

Disc : Utilisation d'artefacts **6**

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Botanique **6**

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 1/3 Def : 15 Rap : 6

⊗ Offensive
Att : 3/5 Def : 13 Rap : 6

⊗ Défensive
Att : -1/1 Def : 17 Rap : 6

⊗ Rapide
Att : 1/3 Def : 13 Rap : 8

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Inconséquent

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____