

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : corwin

Joueur : vonbeck

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Arc dom : 2  
Hache de bataille dom : 3  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard Att : 12/8 Def : 17 Rap : 9
- Offensive Att : 13/9 Def : 16 Rap : 9
- Défensive Att : 11/7 Def : 18 Rap : 9
- Rapide Att : 12/8 Def : 16 Rap : 10
- Mouvement Att : 0/0 Def : 18 Rap : 9

## Défense :

●●●●●● ○○○○○○

## Rapidité :

○○○○○




## Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Trésor

○  Braise  
○  Azur  
○  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 10 / 10




Ogham :




## Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Opportuniste



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

