

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Nogh Flow**

Joueur : **Pierre**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : **Grand, cheveux bruns, yeux verts**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **3**

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

### Discretion

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●OOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●OO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●OO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Hache de bataille dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

tente \_\_\_\_\_  
 sac de couchage \_\_\_\_\_  
 bandage \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation



Score : 9 / 9

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5    Instinct : 5    Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

**Défaut : Rigide**

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 60    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---