

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Khalengil Alfari**

Joueur : **Ray**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Barde**

Description : Schlank, leicht zerbrechlich aussehend, glattes, langes, rotes Haar, Blaue Augen

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Désavantages

Maladroit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chant 6

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/5 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 6/8 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 0/2 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 3/5 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

- Laute, verschiedene Flöten, Notenb(...)
- Schlafrolle
- Bettrolle
- Laterne



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie

Khalengil, oder einfach nur Gil hat den grössten Teil seines Lebens in der Stadt Osta-Baille verbracht. Er hat sich schon von klein an für Musik interessiert und sich meist in irgendeiner Taverne aufgehalten, um den örtlichen Barden zuzuhören. Von einem, der den gaffenden und begeisterten Jungen nicht länger ignorieren konnte, bekam er seine erste Musikstunde im Laute spielen. Von da an lernte er fleissig und schnappte alle Lieder und Melodien auf die er konnte. Später als ausgebildeter Barde, zog es ihn dann auch in die kleineren Nachbarorte, in welchen er dann auch sang und musizierte. Er ist immer auf der Suche nach neuen Melodien und Liedern, um die Menschen zu unterhalten und ihnen das Leben ein bisschen zu versüssen.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Distrait

Travers

Passion : 2


Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : _____

