

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Rhalengil Alfaris**

Joueur: **Ray**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Continent**

Métier: **Barde**

Description: **Schlank, leicht zerbrechlich aussehend, glattes, langes, rotes Haar, Blaue Augen**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Charismatique

Désavantages

Maladroit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Chant 6

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

dom : 2
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/5 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 6/8 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 0/2 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 3/5 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

- Laute, verschiedene Flöten, Notenb(...)
- Schlafrolle
- Bettrolle
- Laterne

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie

Khalengil, oder einfach nur Gil hat den grössten Teil seines Lebens in der Stadt Osta-Baille verbracht. Er hat sich schon von klein an für Musik interessiert und sich meist in irgendeiner Taverne aufgehalten, um den örtlichen Barden zuzuhören. Von einem, der den gaffenden und begeisterten Jungen nicht länger ignorieren konnte, bekam er seine erste Musikstunde im Laute spielen. Von da an lernte er fleissig und schnappte alle Lieder und Melodien auf die er konnte. Später als ausgelernter Barde, zog es ihn dann auch in die kleineren Nachbarorte, in welchen er dann auch sang und musizierte. Er ist immer auf der Suche nach neuen Melodien und Liedern, um die Menschen zu unterhalten und ihnen das Leben ein bisschen zu versüssen(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : Distrait

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 70 Total : 100

Faits marquants :

