

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Amar**

Joueur : **Joscelin**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : **1m79 Large d'épaules, rapide, fort, agile, longues jambes et bras adapter pour le sprint et l'escalade**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Arc court dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/10 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 7/12 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 3/8 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 5/10 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Couteau de chasse _____
 Arc _____
 Arc court (de secours) _____
 Cotte de cuir _____
 Carquois de 20 flèches _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Amar est né dans un clan d'Osag retiré et organisé. Ses parents étaient haut-placés dans le clan et profitaient de leur statut. Amar haïssait ses parents pour ce là, il préférait être aux côtés des plus démunis du clan et jouait avec les enfants des parents pauvres. Il s'intéressa fort à la nature, puis la chasse. Il suit son instinct depuis toujours et à un profond respect pour Dame Nature (qu'il considère comme une entité, une déesse) ainsi que pour les proies qu'il chasse.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Froid

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A quitté son clan après son service militaire pour vivre seul dans la forêt. Séquelle due à un affrontement avec un Ours des forêts pour un repas.

