

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : valdemar

Joueur : vonbeck

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description :

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Ideal : 3

Avantages

Allié mentor

Fort x2

Désavantages

Ennemi

Obtus

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration

6

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :
 dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 12/8 Def : 15 Rap : 10
 ⊕ Offensive
 Att : 13/9 Def : 14 Rap : 10
 ⊕ Défensive
 Att : 11/7 Def : 16 Rap : 10
 ⊕ Rapide
 Att : 12/8 Def : 14 Rap : 11
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 10

Défense :

●●●●●○ ○○○○○○

Rapidité :

●●○○○




Armures :

Bouclier rond (1)
 Cuirasse continentale (3)
 Casque ouvert (0)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

1  Braise
 3  Azur
 10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Pauvreté



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Discipliné**

Défaut : Aust^{re}



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 115

Faits marquants :

