

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : valdemar

Joueur : vonbeck

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description :

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Ideal : 3

Avantages

Allié mentor

Fort x2

Désavantages

Ennemi

Obtus

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Arc dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 12/8 Def : 15 Rap : 10

⊕ Offensive
Att : 13/9 Def : 14 Rap : 10

⊕ Défensive
Att : 11/7 Def : 16 Rap : 10

⊕ Rapide
Att : 12/8 Def : 14 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 10

Défense :

●●●●●○ ○○○○○○

Rapidité :

●●○○○

Armures :

Bouclier rond (1)
Cuirasse continentale (3)
Casque ouvert (0)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

1  Braise

3  Azur

10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Pauvreté

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : **Discipliné**

Défaut : **Austère**

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 115

Faits marquants :

