

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : valdemar

Joueur : vonbeck

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sigire du Temple

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Allié mentor

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

### Discrétion

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●OO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arc dom: 2  
 Épée longue dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 12/8 Def: 15 Rap: 10
- ⊕ Offensive  
Att: 13/9 Def: 14 Rap: 10
- ⊕ Défensive  
Att: 11/7 Def: 16 Rap: 10
- ⊕ Rapide  
Att: 12/8 Def: 14 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 10

# Défense:

●●●●●○ ○○○○○○

# Rapidité:

●●○○○

# Armures:

- Bouclier rond (1)
- Cuirasse continentale (3)
- Casque ouvert (0)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 1  Braise
- 3  Azur
- 10  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:

-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs:

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs:

---

---

---

# Flux



- Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux organique  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Pauvreté

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Discipliné**

**Défaut : Austère**

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 3**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 3**



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 115

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---