

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Heron**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Botaniste**

Description : Superbe jeune homme, les regards des femmes se portent toujours sur lui.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **4**

Avantages

Beau **x2**

Lettre

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Survie 8

Disc :

Prière

●●●○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Botanique 8

Disc : Médecine 8

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Diplomatie 7

Disc : Charme 6

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Masse d'armes dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/8 Def : 10 Rap : 8



Offensive

Att : 12/10 Def : 8 Rap : 8



Défensive

Att : 8/6 Def : 12 Rap : 8



Rapide

Att : 10/8 Def : 8 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rapidité :

○ ○ ○ ○ ○ ○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Dague

Masse d'armes

Cotte de cuir clouté

Sac à dos avec

- galettes,

- litre de bière,

- litre de cervoise

Tunique et cape de laine

Bottes de cuir

Chapeau fourré



Trésor

14



Braise

3



Azur

1



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Heron est un arriviste, il est en perpétuelle recherche d'une reconnaissance de ses talents. Il a tout perdu dans l'incendie de la maison familiale, ce qui l'a forcé à aller travailler très jeune. Mais ce jeune homme ne s'est pas laissé faire, il apprit à se battre, mais use surtout de son talent d'orateur pour éviter les problèmes. Depuis peu, il a élu domicile dans un petit village tranquille où il se sent utile et apprécié, le début de la gloire ?



Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Empoté



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 630

Faits marquants :

