

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Heron**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Botaniste**

Description : Superbe jeune homme, les regards des femmes se portent toujours sur lui.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **4**

Avantages

Beau x2

Lettre

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Survie 8

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Diplomatie 7

Disc : Charme 6

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Botanique 8

Disc : Médecine 8

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Heron est un arriviste, il est en perpétuelle recherche d'une reconnaissance de ses talents. Il a tout perdu dans l'incendie de la maison familiale, ce qui l'a forcé à aller travailler très jeune. Mais ce jeune homme ne s'est pas laissé faire, il apprit à se battre, mais use surtout de son talent d'orateur pour éviter les problèmes. Depuis peu, il a élu domicile dans un petit village tranquille où il se sent utile et apprécié, le début de la gloire ?

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Empoté

Travers

Passion : 5


Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 630

Faits marquants :