

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Quayn**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Potier**

Description : Un jeune homme penseur, l'air réfléchi et un peu dans la lune

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Poterie 9

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Héraldique 7

Disc : Principes magientistes 6

Disc : Légendes 6

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Évaluation 7

Disc : Observation 8

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Instrument de musique 7

Disc : Ventriloquie 7

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Équitation 6

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Gourdin dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 3
- ⊕ Offensive  
Att : 7/5 Def : 9 Rap : 3
- ⊕ Défensive  
Att : 1/-1 Def : 15 Rap : 3
- ⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 3

# Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

# Rapidité :

○○○○○

# Armures :

Cotte de cuir (1)






# ⊕ Équipement

Cotte de cuir \_\_\_\_\_  
 Dague \_\_\_\_\_  
 Gourdin \_\_\_\_\_  
 Tunique et cape de laine \_\_\_\_\_  
 Bottes de cavaliers \_\_\_\_\_  
 Besace avec \_\_\_\_\_  
 -couverts, \_\_\_\_\_  
 -litre de cervoise, \_\_\_\_\_  
 -gallettes \_\_\_\_\_  
 Outre d'eau 2 litres \_\_\_\_\_

Cagoule de cuir \_\_\_\_\_  
 Luth \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

8  Braise  
 6  Azur  
 2  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique

La vie lui souriait : Argent, femme, travail... jusqu'au jour où tout lui fut arraché. Un cambriolage chez lui qui tourna mal, sa femme fût tuée sous ses yeux. Il en garde une cicatrice encore douloureuse dans son âme et sur son visage. Durant des jours, il erra dans la péninsule offrant ses services, mais sans jamais s'attacher. Un jour il arriva dans un village paisible où il se dit qu'il pourrait peut-être recommencer sa vie, loin des grandes villes.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchi*

*Défaut : Faible caractère*

## Travers


*Passion : 2*

*Subversion : 5*

*Émotivité : 1*

*Doute : 5*

*Culpabilité : 2*

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 660

Faits marquants :

