

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Quayn**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Potier**

Description : Un jeune homme penseur, l'air réfléchi et un peu dans la lune

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Poterie 9

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Héraldique 7

Disc : Principes magientistes 6

Disc : Légendes 6

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Évaluation 7

Disc : Observation 8

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Instrument de musique 7

Disc : Ventriloquie 7

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Équitation 6

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Gourdin dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 3
- ⊕ Offensive
Att : 7/5 Def : 9 Rap : 3
- ⊕ Défensive
Att : 1/-1 Def : 15 Rap : 3
- ⊕ Rapide
Att : 4/2 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 3

Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Cotte de cuir _____
 Dague _____
 Gourdin _____
 Tunique et cape de laine _____
 Bottes de cavaliers _____
 Besace avec _____
 -couverts, _____
 -litre de cervoise, _____
 -gallettes _____
 Outre d'eau 2 litres _____

Cagoule de cuir _____
 Luth _____

⊕ Trésor

8  Braise
 6  Azur
 2  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique

La vie lui souriait : Argent, femme, travail... jusqu'au jour où tout lui fut arraché. Un cambriolage chez lui qui tourna mal, sa femme fût tuée sous ses yeux. Il en garde une cicatrice encore douloureuse dans son âme et sur son visage. Durant des jours, il erra dans la péninsule offrant ses services, mais sans jamais s'attacher. Un jour il arriva dans un village paisible où il se dit qu'il pourrait peut-être recommencer sa vie, loin des grandes villes.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Faible caractère

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 660

Faits marquants :

