

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Quayn**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Potier**

Description: **Un jeune homme penseur, l'air réfléchi et un peu dans la lune**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **5**

Idéal: **2**

Avantages

Vif d'esprit

Lettré

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Poterie 9

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Héraldique 7

Disc: Principes magientistes 6

Disc: Légendes 6

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Évaluation 7

Disc: Observation 8

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Instrument de musique 7

Disc: Ventriloquie 7

Disc:

Science

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc: Équitation 6

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique

La vie lui souriait : Argent, femme, travail... jusqu'au jour où tout lui fut arraché. Un cambriolage chez lui qui tourna mal, sa femme fût tuée sous ses yeux. Il en garde une cicatrice encore douloureuse dans son âme et sur son visage. Durant des jours, il erra dans la péninsule offrant ses services, mais sans jamais s'attacher. Un jour il arriva dans un village paisible où il se dit qu'il pourrait peut-être recommencer sa vie, loin des grandes villes.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Faible caractère

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 660

Faits marquants :

