

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Lioron

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : _____

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 5

Avantages

Bonne vue

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Vigilance

6

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/8 Def : 9 Rap : 5



Offensive

Att : 6/10 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 2/6 Def : 11 Rap : 5



Rapide

Att : 4/8 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle

Lioron est né dans une famille rurale dédiée au Temple : sa mère s'occupait de la lessive du bastion des sigires situé non loin et son père était Chevalier Lame. Côtayant les sigires dès son plus jeune âge, il prit très tôt l'habitude d'observer les comportements, même alors qu'il n'était que simple apprenti chasseur. C'est ainsi qu'il surprit son maître à frayer avec un hérétique de l'ancienne religion.

Immédiatement, il le dénonça mais son imprudence mit la puce à l'oreille du chasseur qui tenta alors de l'arrêter. Laissé pour mort, il fut soigné par les sigires non sans garder une faiblesse et une vilaine cicatrice de la joue au cou. Son ancien maître fut alors capturé et

Lioron commença une nouvelle carrière : espionner pour le temple...(…)



Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Imprudent



Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Mission : s'infiltrer dans le groupe de la sigire Alba pour enquêter sur les membres le composant, en se faisant passer pour un guide du Temple chargé de l'aider dans sa mission.

