

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Lioron**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Espion**

Description: _____

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **5**

Avantages

Bonne vue

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●0+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●0000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Vigilance

6

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●0+(IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●0+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●00+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle

Lioron est né dans une famille rurale dédiée au Temple : sa mère s'occupait de la lessive du bastion des sigires situé non loin et son père était Chevalier Lame. Côtayant les sigires dès son plus jeune âge, il prit très tôt l'habitude d'observer les comportements, même alors qu'il n'était que simple apprenti chasseur. C'est ainsi qu'il surprit son maître à frayer avec un hérétique de l'ancienne religion.

Immédiatement, il le dénonça mais son imprudence mit la puce à l'oreille du chasseur qui tenta alors de l'arrêter. Laissé pour mort, il fut soigné par les sigires non sans garder une faiblesse et une vilaine cicatrice de la joue au cou. Son ancien maître fut alors capturé et Lioron commença une nouvelle carrière : espionner pour le temple...(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Imprudent

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Mission : s'infiltrer dans le groupe de la sigire Alba pour enquêter sur les membres le composant, en se faisant passer pour un guide du Temple chargé de l'aider dans sa mission.

