

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Erédia Darving**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **30** Peuple : **Osag**

Métier : **Garde**

Description : Une femme rude que la vie n'a pas aidé, qui fait tout pour se montrer forte, même si dans le fond

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Fort

Désavantages

Lente x2

Myope

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lames courtes 9

Disc : Armes d'hast 8

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Camouflage 6

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Endurance 6

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

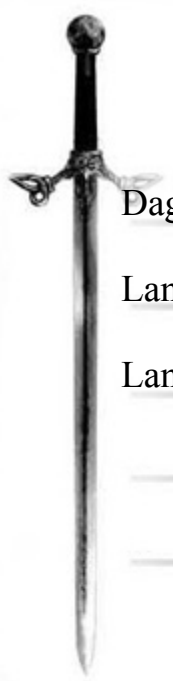
Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Équitation 6

Disc : Orientation 7

Signes (Varigal) 8



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

Lance longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/7 Def : 14 Rap : 5



Offensive

Att : 10/8 Def : 13 Rap : 5



Défensive

Att : 8/6 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 9/7 Def : 13 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Cotte de cuir clouté

Couteau

Épieu de chasseur

Lance longue

Sac à dos avec

- litre de lait,

- galettes,

- litre d'eau,

- couverts

Tunique en laine

Gilet de fourrure

Gants fourrés

Bottes de cavaliers



Trésor

21



Braise

2



Azur

3



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence

Fille d'un chef de clan Osag, en tant que 3ème enfant son destin était tout tracé. Devenir Démorthen aurait été la gloire de son clan et le sien aussi. Malheureusement son destin en a été tout autre, il mis sur son chemin un homme vil, qui abusa d'elle alors qu'elle n'était alors qu'une enfant. Eredia ne compris que bien plus tard ce qui s'était passé avec le Demorthen. Un soir où il était ivre, elle lui trancha la gorge ainsi qu'à l'autre Ionneten qui avait regardé et laisser faire. Depuis ce jour elle erre sans s'arrêter quittant la région de Déas, jusqu'au jour où elle arriva dans un village paisible et reculé ou personne ne connaît son secret et ou enfin elle se senti bien ici.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :  Équilibre Symptôme Syndrome Folie

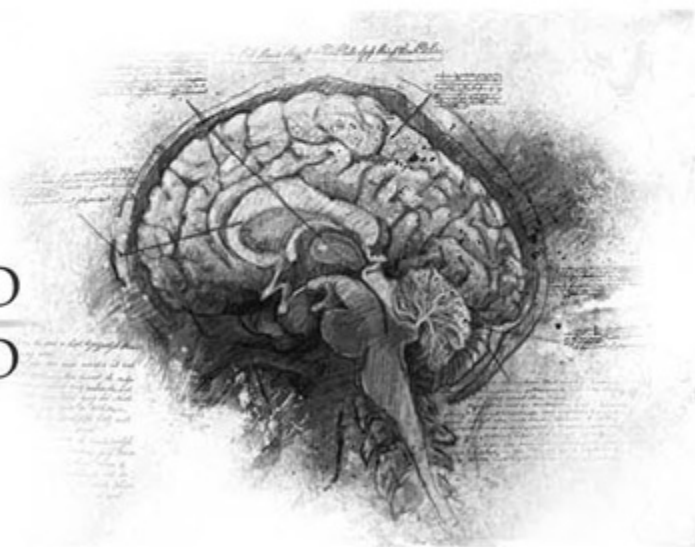
Endurcissement :    

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Traditionaliste**

Défaut : Immorale

Travers

Passion : 3


Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 620

Faits marquants : Rumeur de massacre de personnes, (vérité, mais démultiplié)