

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Erédia Darving** Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **30** Peuple : **Osag** Métier : **Garde**

Description : Une femme rude que la vie n'a pas aidé, qui fait tout pour se montrer forte, même si dans le fond

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Force

Désavantages

Lente x2

Myope

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lames courtes 9

Disc : Armes d'hast 8

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Camouflage 6

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Endurance 6

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

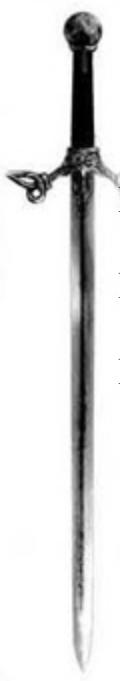
Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Équitation 6

Disc : Orientation 7

Signes (Varigal) 8



Armes

- Dague, poignard, couteau dom : 1
- Lance courte, épieu dom : 2
- Lance longue dom : 3
- _____ dom :
- _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/7 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 10/8 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 8/6 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 9/7 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)






⊕ Équipement

- Cotte de cuir clouté _____
- Couteau _____
- Épieu de chasseur _____
- Lance longue _____
- Sac à dos avec _____
- litre de lait, _____
- galettes, _____
- litre d'eau, _____
- couverts _____
- Tunique en laine _____

- Gilet de fourrure _____
- Gants fourrés _____
- Bottes de cavaliers _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

⊕ Trésor

- 21  Braise
- 2  Azur
- 3  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence

Fille d'un chef de clan Osag, en tant que 3ème enfant son destin était tout tracé. Devenir Démorthen aurait été la gloire de son clan et le sien aussi. Malheureusement son destin en a été tout autre, il mis sur son chemin un homme vil, qui abusa d'elle alors qu'elle n'était alors qu'une enfant. Eredia ne compris que bien plus tard ce qui s'était passé avec le Demorthen. Un soir où il était ivre, elle lui trancha la gorge ainsi qu'à l'autre Ionneten qui avait regardé et laisser faire. Depuis ce jour elle erre sans s'arrêter quittant la région de Déas, jusqu'au jour où elle arriva dans un village paisible et reculé ou personne ne connait son secret et ou enfin elle se senti bien ici.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Traditionaliste**

Défaut : Immorale

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 620

Faits marquants : Rumeur de massacre de personnes, (vérité, mais démultiplié)
