

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Vaema**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Dillétante**

Description : Un joli brin de femme, on pourrait facilement se laisser envoûter

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Charismatique

Désavantages

Maladive

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : Furtivité **8**

Disc : Mimétisme **6**

Disc : _____

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : Interprétation des rêves **9**

Disc : _____

Disc : _____

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : Course **10**

Disc : _____

Disc : _____

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus : _____

Disc : Charme **6**

Disc : Étiquette d'un milieu social **4**

Disc : Intimidation **8**

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : +1 Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Voyage

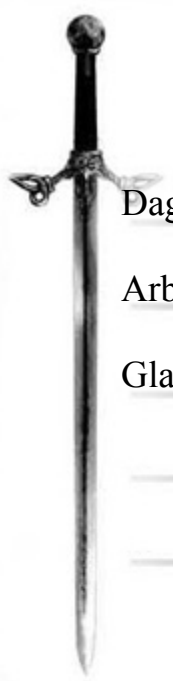
0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/7 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 10/9 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 6/5 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 8/7 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



Équipement

Cuirasse en roseau

Glaive

Couteau

Arbalète avec 10 carreaux

Tunique et cape de laine

Bottes de cuir

Besace avec

- couverts,

- galettes,

- litre de bière,

- brosse à cheveux,

- parfum

2 bourses dont une avec les givres



Trésor

18



Braise

3



Azur

6



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie

Vaema est sûrement né sous une mauvaise étoile, elle a contracté énormément de maladies; ses parents on dû être couverts de dette pour sauver leur fille. Sa mère, elle même mourut d'une maladie alors qu'elle se prostituait pour payer le médecin. Depuis elle vit seule, ne s'attachant à personne de peur qu'ils ne meurent eux aussi. Récemment, trahissant se propre doctrine, elle rejoignit un village paisible, ou une pause serait la bienvenue, pause qui depuis dure toujours

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extravertie

Défaut : Influençable

Travers

Passion : 4


Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 650

Faits marquants :

