

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Erik**

Joueur : **Nathan**

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Investigateur**

Description :

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **3**

Avantages

Allié mentor

Vif d'esprit x2

Désavantages

Phobie

Timide

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/4 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 3/6 Def : 11 Rap : 5



Défensive

Att : -1/2 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 1/4 Def : 11 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Fils de commençants d'un petit village du duché d'Osta-baille, il vit une petite enfance heureuse. Jusqu'au jour où ces parents partent avec lui à Osta-baille où ils furent tués dans une ruelle et jetés dans les égouts. Depuis lors il a une peur phobique des rats qui pullulent dans Osta-baille. Par chance, son esprit vif et son intérêt pour la magie le fit remarquer par un maître magicien, qui le sauva de la rue et termina son éducation.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Triste



Travers



Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La mort de ses parents.

