

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Analiel**

Joueur: **Anaëlle**

Sexe: **F** Âge: **24** Peuple: **Tarish**

Métier: **Demorhèn**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Aisance financière **5**

Leste

Vive desprit

Lettree

Désavantages

Laide

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●○+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorhèn

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 7/6 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 3/2 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 5/4 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : _____
