

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Walter Velstein**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Artisan**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Idéal: **3**

### Avantages

Bonne santé

Lettré

### Désavantages

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

●●○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Bâton dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/6 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 7/7 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 5/5 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 6/6 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000




# Armures :



# Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie - Violence

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Téméraire

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

