

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Claus Friedorf

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Paysan

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

### Avantages

Beau

### Désavantages

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus :      Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●●+(RAI:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●○○○+(IDÉ:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○○+(COMB:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/5 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 8/7 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 6/5 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

**Défaut : Influençable**



## Travers



**Passion :** 5

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 4

**Doute :** 1

**Culpabilité :** 3



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :