

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sigurdur

Joueur : Merry

Sexe : F Âge : 16 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

### Avantages

Intuitive x2

Instinct de survie

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●00+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Carath dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 5/4 Def : 11 Rap : 9

⊗ Offensive  
Att : 7/6 Def : 9 Rap : 9

⊗ Défensive  
Att : 3/2 Def : 13 Rap : 9

⊗ Rapide  
Att : 5/4 Def : 9 Rap : 11

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Optimiste*

*Défaut : Irréfléchie*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :