

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Nayden**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **33** Peuple : **Tarish**

Métier : **Chasseur**

Description : Belle homme au regard sévère, qui se distingue par des traits exotique.

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Ouïe fine

Instinct de survie

### Désavantages

Malchanceux

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Cuisine 8

Disc : Maroquinerie 6

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 7

Disc : Pistage 8

Disc : Premiers soins 7

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 7

Disc : Armes de jet 9

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/6 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 7/9 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 1/3 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 4/6 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Vêtements amples

Gros manteau de fourrure

Bottes en cuir

Besace avec

- couverts,

- quelques galettes,

- un litre de cidre

1 arc et carquois 15 flèches

3 dagues de jet

1 épée courte



## Artefact



## Arts de combat



## Trésor

15



Braise

5



Azur

1



Givre

## Objets précieux



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude - Pauvreté

A toujours vécu au jour le jour, enchainant petit boulot par petit boulot. Que ce soit travailler dans un cirque, faire la cuisine ou chasser.

Tout était bon pour survivre. Jusqu'au jour où il trouva un village accueillant ce qui lui permis enfin de poser ses bagages

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : menteur

## Travers

Passion : 1


Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 645

Faits marquants :