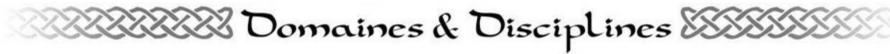
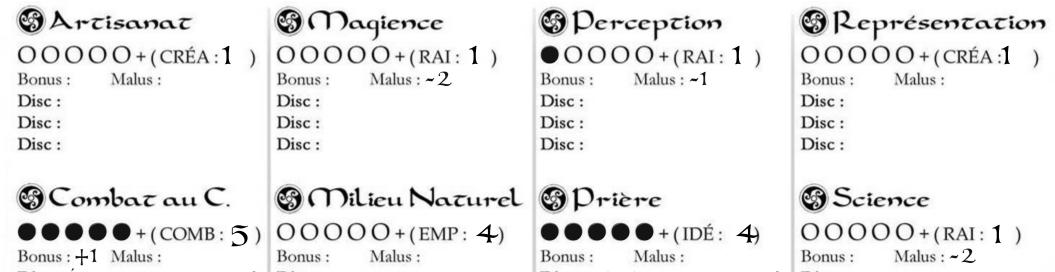


Nom: Arac		Joueur : Dled
Sexe: H Âge: 30	Peuple : Tri-Kazel	Métier : Chevalier lame du Temple
Description:		

223 Voies (200	🕲 Avantages 🕲	État de santé	
Combazivizé: 5	Endurant Fort	Bon OOOOO	
	Chanceux	Moyen -1 00000	
Empazhie: 4		Grave -2 0000	
Créativité :	Désavantages Lent d'esprit x2	Critique -3 0000	
n		Agonie O	
Raison:	Pauvre	Viqueur: 10	
Idéal: 4	Anosmie	Survie: 3	





Disc : Épées 6	Disc :	Disc : Miracles 6	Disc :
Disc :	Disc :	Disc :	Disc :
Disc :	Disc :	Disc :	Disc :
Discrétion	Oms Demorthen	() Prouesses	S Tir & Lancer
00000 + (EMP: 4)	00000+(EMP: 4)	\bullet 0000+(COMB: 5)	●●000+(COMB: 5)
Bonus : Malus :	Bonus : Malus :	Bonus : +2 Malus :	Bonus : +1 Malus :
Disc :	Disc :	Disc :	Disc :
Disc :	Disc :	Disc :	Disc :
Disc :	Disc :	Disc :	Disc :
Sérudicion	@ Occultisme	@ Relation	3 Voyage
OOOOO+(RAI:1)	OOOOO+(RAI: 1)	$\bullet \bullet \bullet \bullet \bullet O + (EMP: 4)$	•0000+(EMP: 4)
Bonus : Malus :	Bonus: Malus: ~2	Bonus : Malus :	Bonus : Malus :
Disc :	Disc :	Disc :	Disc :
Disc :	Disc :	Disc :	Disc :
Disc :	Disc :	Disc :	Disc :

5)

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG - www.esteren.org

	Armes		
1	Dague,poignard,couteau	dom :	1
	Javelot	dom :	2
	Lance courte, épieu	dom :	2
1	Épée longue	dom :	3
and a second		dom :	
ľ	Pozenziel	: 1	

Attitudes de	combat
CàC/Tir Standard	P 0
Att: 11/8 Def: 12	
Att: 12/9 Def: 11	Rap : 9
Att:10/7 Def:13	Rap : 9
Att: $11/8$ Def: 11	Rap: IO

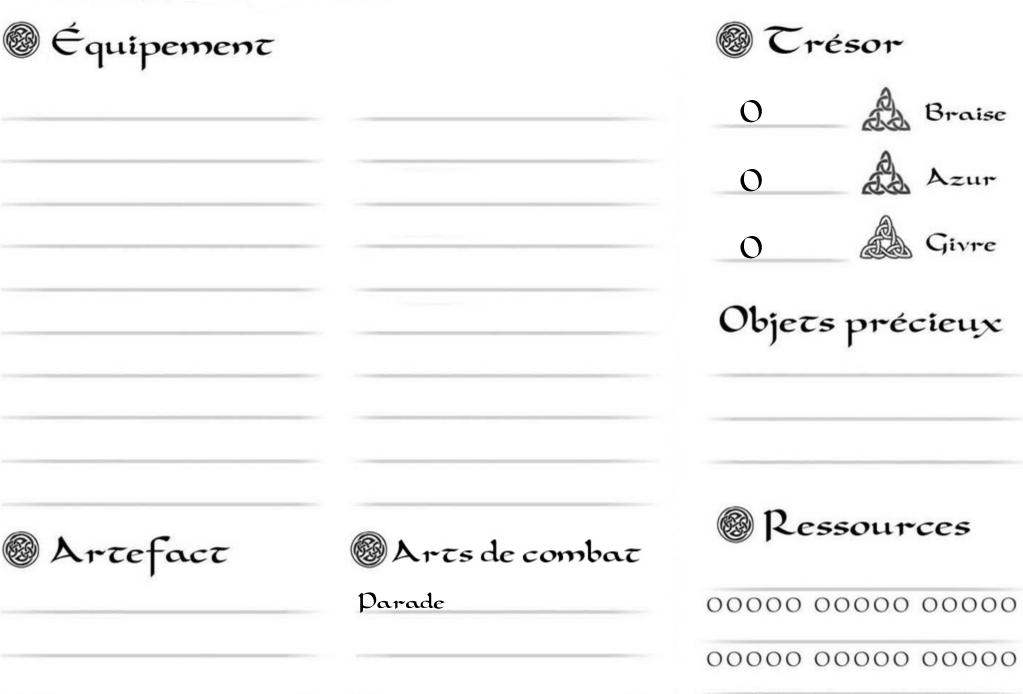
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

Défense : 0000 00000

Rapidité : 00000 Armures :

Cotte de mailles (3) Armure de plaques (4) Pavois du temple (1)





00000 00000 00000





· V.





Exaltation Score: 17 / 17 Miracles majeurs: Miraculous Dealing

A Miracles mineurs:





Flux minéral 00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile



Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain Classe sociale : Clerge Revers : Maladie - Violence

Born the bastard son of a prostitute, he was abandoned to live with his grandmother almost immediately after he was born. Although he

knew nothing of his father, his grandmother did tell him that he was apparently born in the palace, at the age of 6 he fell deathly ill, but

made a miraculous recovery. His grandmother being a devout follower of the ways of the Temple, she thanked the One for saving

Adrac, this event also led Adrac into his belief in the One, at the age of 10 his grandmother died and he left to serve the Temple and the

One in any way he could, He wasn't one for memorising scripture, being a tad slow, but he was a formidable combatant and unusually

lucky. So saw great success among the Blades.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

Équilibre Symptôme Syndrome Folie TRAUMA : $\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc$ 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre : Frénésie Séquelles :

Acc./Aff.: Aptitude Spé. :

Personnalizé

Conscience: 5 Instinct: 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualizé : Généreux

Défaut : Téméraire





Passion:	5
Subversion:	1
Émotivité :	4
Doute:	1
Cul pabil izé :	11

Doints d'Expérience: Reste: 5 Total: 100

Faits marquants :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG - www.esteren.org