

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Adrac**

Joueur: **Aled**

Sexe: **H** Âge: **30** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier lame du Temple**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **1**

Ideal: **4**

### Avantages

Endurant

Fort

Chanceux

### Désavantages

Lent desprit x2

Pauvre

Anosmie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées 6

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●OOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc:

Disc:

### Prouesses

●OOOO+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●OOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Javelot dom : 2  
 Lance courte, épieu dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att : 11/8 Def : 12 Rap : 9
- ⊗ Offensive  
Att : 12/9 Def : 11 Rap : 9
- ⊗ Défensive  
Att : 10/7 Def : 13 Rap : 9
- ⊗ Rapide  
Att : 11/8 Def : 11 Rap : 10
- ⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

○○○○○

## Armures :

Cotte de mailles (3)  
 Armure de plaques (4)  
 Pavois du temple (1)



## ⊗ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊗ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊗ Artefact

---

---

---

---

## ⊗ Arts de combat

Parade

---

---

---

---

## ⊗ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 17 / 17

❄️ Miracles majeurs :  
 Miraculous Healing

❄️ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux végétal  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux organique  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 Flux fossile  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie - Violence

Born the bastard son of a prostitute, he was abandoned to live with his grandmother almost immediately after he was born. Although he knew nothing of his father, his grandmother did tell him that he was apparently born in the palace, at the age of 6 he fell deathly ill, but made a miraculous recovery, His grandmother being a devout follower of the ways of the Temple, she thanked the One for saving Adrac, this event also led Adrac into his belief in the One, at the age of 10 his grandmother died and he left to serve the Temple and the One in any way he could, He wasn't one for memorising scripture, being a tad slow, but he was a formidable combatant and unusually lucky. So saw great success among the Blades.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Généreux

Défaut : Téméraire

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

