

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Max Well

Joueur: Quentin

Sexe: H Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Combattant

Description:

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 1

Idéal: 3

### Avantages

Endurant

Fort x2

### Désavantages

Lent desprit

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 Arc court dom : 2  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 12/12 Def : 12 Rap : 11  
 ⊕ Offensive  
 Att : 14/14 Def : 10 Rap : 11  
 ⊕ Défensive  
 Att : 10/10 Def : 14 Rap : 11  
 ⊕ Rapide  
 Att : 12/12 Def : 10 Rap : 13  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 11

## Défense :

●●○○○ ○○○○○

## Rapidité :

●●○○○

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

## Objets précieux

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes  
 Archerie

---

---

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Opportuniste

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 150

Faits marquants :

