

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Maxwell**

Joueur: **Quentin**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **1**

Idéal: **3**

Avantages

Endurant

Fort x2

Désavantages

Lent desprit

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Épée longue dom : 3
 Arc court dom : 2
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/12 Def : 12 Rap : 11
- ⊕ Offensive
Att : 14/14 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Défensive
Att : 10/10 Def : 14 Rap : 11
- ⊕ Rapide
Att : 12/12 Def : 10 Rap : 13
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 11

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●●○○○○




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes
 Archerie

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 150

Faits marquants :

