

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Grandaf**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: _____

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **2**

Avantages

Intuitif **x2**

Désavantages

Ennemi

Mal entendant **x2**

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Magience

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Perception

●○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: _____ Malus: ~2

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Représentation

○○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Combat au C.

●○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP: 5)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Prière

○○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Science

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Discretion

○○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Mys. Demorthèn

●●●●●○+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus: _____

Disc: Savoirs demorthèn **6**

Disc: Sigil Rann **6**

Disc: _____

Prouesses

○○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Érudition

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Occultisme

●●○○○○+(RAI: 2)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Relation

●●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Voyage

●○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____



Armes

Arbalète dom : 2
Claymore dom : 4
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard Att : 3/2 Def : 12 Rap : 7
- Offensive Att : 5/4 Def : 10 Rap : 7
- Défensive Att : 1/0 Def : 14 Rap : 7
- Rapide Att : 3/2 Def : 10 Rap : 9
- Mouvement Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000


Armures :


Cotte de cuir (1)




Équipement

Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 16 / 16



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Excentrique

Travers


Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 85 Total : 100

Faits marquants :

