Nom: Sighild Joueur: Lou Sexe: F Âge: 19 Peuple: Carish Métier: Demorthèn

Description : Petite rousse tâches de rousseur peau tr 🗆 s blanche un oeil gris l'autre noir cicatrice fine en bio

図図 Voies 優別		Avantages Wive d'esprit	État de santé	
Combativité:	. 3	Vive d'esprit	Bon	00000
Comodervice :	<b>~</b>		Moyen -1	00000
Empathie:	4		Grave -2	0000
Créativité:	4	Désavantages	Critique -3	0000
Raison:	2	,	Agonie	O
jeaison:	3		1 9	Vigueur: 10
1déal :	1			Survie: 3

Oisciplines & Oisciplines						
& Artisanat	@ Magience	@ Perception	@ Représentation			
00000+(CRÉA: 4)	00000+(RAI: 3)	••••O+(RAI: 3)	00000+(créa:4)			
Bonus: Malus:	Bonus: +1 Malus:	Bonus: Malus:	Bonus: Malus:			
Disc :	Disc:	Disc:	Disc :			
Disc :	Disc:	Disc :	Disc:			
Disc :	Disc :	Disc :	Disc :			
Combaz au C.	Milieu Nazurel	@ Prière	Science Science			
• O O O O + (COMB: 3)	••••+(EMP: 4)	OOOOO+(IDÉ: 1)	00000+(RAI: 3)			
Bonus: Malus:	Bonus: Malus:	Bonus: Malus:	Bonus: +1 Malus:			
Disc:	Disc : Survie 6	Disc:	Disc :			
Disc :	Disc:	Disc :	Disc:			
Disc :	Disc :	Disc :	Disc :			
(3) Discrétion	1 Mys. Demorthen	@ Prouesses	@ Tir & Lancer			
$\bullet$ O O O O + (EMP: $\clubsuit$ )	••••+(EMP: 4)	●●OOO+(COMB: 3)	00000+(COMB: 3)			
Bonus: Malus:	Bonus: Malus:	Bonus: Malus:	Bonus: Malus:			
Disc:	Disc : Savoirs demorthèn 6	Disc:	Disc :			
Disc :	Disc:	Disc :	Disc :			
Disc :	Disc :	Disc :	Disc :			
@Érudizion	@ Occultisme	@ Relation	♥ Voyage			
$\bullet$ OOOO+(RAI:3)	00000+(RAI: 3)	OOOO+(EMP:4)	00000+(EMP: 4)			
Bonus: Malus:	Bonus: +1 Malus:	Bonus: Malus:	Bonus: Malus:			
Disc :	Disc:	Disc :	Disc :			
Disc :	Disc :	Disc :	Disc:			
Disc:	Disc:	Disc:	Disc :			

Dague, poignard, couteau dom: 1  Arc dom: 2  dom: dom: Dozentiel: 2	Attitudes de combat CàC/Tir  Standard Att: 4/3 Def: 12 Rap: 7  CôC/Tir  Standard Att: 4/3 Def: 12 Rap: 7  CôC/Tir  Att: 4/3 Def: 12 Rap: 7  CôC/Tir  Att: 4/3 Def: 12 Rap: 7  CôC/Tir  Att: 6/5 Tir  Rap: 7  CôC/Tir  Rap: 7  CôC/Tir  Rap: 7	Défense: 00000 00000  Rapidizé: 00000  Armures: Cotte de cuir (1)	
Équipement		® Trésor	
		O Braise	
		O A Azur	
		O Givre	
		Objets précieux	
		Ressources	
		00000 00000 00000	
		00000 00000 00000	
		00000 00000 00000	
Rindarh Score: 11/11	Score: 3/3  **Miracles majeurs	Elux mináral	
Ogham:		Flux organique	
	# Miracles mineurs	Flux organique 00000 00000 00000  Flux fossile 00000 00000 00000	



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale: Daysan

Revers:

né dans la forêt des murmures sa mère est morte en couche élevée par son père elle apprend beaucoup jusqu'à ce que celui ci disparaisse mystérieusement lors de ses 12 ans indépendante libre elle aime la solitude ne parle pas beaucoup à part avec ses maîtres et mentors très secrète dure avec elle même elle est très intelligente et excelle dans tout ce qu'elle touche vive d'esprit très intuitive elle a un avenir prometteur dans sa voie proche de la nature où elle s'isole souvent elle attend de pouvoir partir à la recherche de son père car malgré le fait que les habitants de son village lui ai dit qu'il l'avait abandonné elle n'y croit pas elle ne le montre pas mais est très sensible et empathique elle fut attaqué une nuit bébé par "une bête sauvage" d'où sa cicatrice mais en grandissant elle doute de ce fait(...)



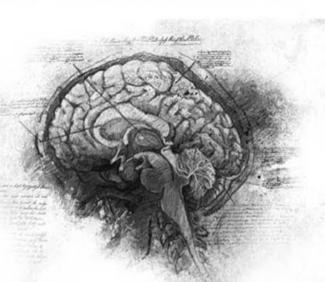
## Santé mentale

Résistance mentale: 6

Équilibre Symptôme Syndrome Folie TRAUMA: 00000 00000 0000 Endurcissement: OOOOO OOOOOOOO

Désordre: Mysticisme Acc./Aff.:

Séquelles: Aptitude Spé.:



## Personnalité

Conscience: 4 Instinct: 7 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Excentrique

3 Travers (8

Passion:

Subversion:

Doute:

Culpabilité:



Doints d'Expérience: Reste: 0 Total: 100

Faits marquants : mort de sa mère disparition de son père