

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sighild

Joueur : Lou

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Tarish

Métier : Demorthèn

Description : Petite rousse tâches de rousseur peau très blanche un oeil gris l'autre noir cicatrice fine en biais

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Vive desprit

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Survie 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●0+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●0000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 6/5 Def : 10 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

né dans la forêt des murmures sa mère est morte en couche élevée par son père elle apprend beaucoup jusqu'à ce que celui ci disparaisse mystérieusement lors de ses 12 ans indépendante libre elle aime la solitude ne parle pas beaucoup à part avec ses maîtres et mentors très secrète dure avec elle même elle est très intelligente et excelle dans tout ce qu'elle touche vive d'esprit très intuitive elle a un avenir prometteur dans sa voie proche de la nature où elle s'isole souvent elle attend de pouvoir partir à la recherche de son père car malgré le fait que les habitants de son village lui ai dit qu'il l'avait abandonné elle n'y croit pas elle ne le montre pas mais est très sensible et empathique elle fut attaqué une nuit bébé par "une bête sauvage" d'où sa cicatrice mais en grandissant elle doute de ce fait(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendante*

Défaut : Excentrique

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : mort de sa mère disparition de son père

