

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Tobias Nalam

Joueur : PeacefulMan

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Osag

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Grand, environs 1m96, nez retroussé, traits large d'épaule, bien bâti, balafre partant de son oeil

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Endurant

Fort

Leste

### Désavantages

Ennemi

Laid

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc : Lames courtes

6

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

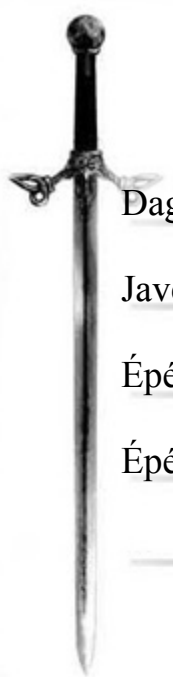
● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Javelot dom : 2

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/8 Def : 10 Rap : 8



Offensive

Att : 13/10 Def : 8 Rap : 8



Défensive

Att : 9/6 Def : 12 Rap : 8



Rapide

Att : 11/8 Def : 8 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

---

---

---



## Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

---



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



---

---

---

---

---

---

## Exaltation

Score : 12 / 12



## Miracles majeurs :

---

---

---



## Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mòr Roimh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Maladie - Pauvreté

Les parents de Tobias le battaient, pour faire rentrer la foi, disaient ils. Tobias a bien fini par se convertir, mais pas grâce a eux, un jours le père de Tobias la frapper avec sa ceinture, lui marquant le visage pour le reste de sa vie. Suite a cela, sa famille fut déshonorer, ont leurs prit tout leurs bien et ils furent jeter a la rue. C'est alors que le temple recueillit Tobias, qui devint vite très croyant et voulut combattre pour sa religion. C'est ainsi qu'il devint lame du temple.

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie  
Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Fier

## Travers


Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 10    Total : 100

Faits marquants : Maltraitance, maladie grave a l'âge de 10 ans, perte de tout bien a 17 ans, recueillement par le temple a 25 ans et lame du temple a 29 ans.

