

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Maar

Joueur: Jérémy

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Continent

Métier: Magientiste

Description: Faible, triste, mais très intelligent

Voies

Combativité: 2

Empathie: 1

Créativité: 4

Raison: 5

Ideal: 3

Avantages

Aisance financière 5

Vif d'esprit x2

Lettre

Désavantages

Faible

Fragile

Maladroit

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Machinerie magientiste 6

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○○+ (COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○+ (EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●●+ (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●●+ (RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Réparation d'artefacts 6

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●○○○○○+ (RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○○+ (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+ (IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○○+ (COMB: 2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○○+ (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●●+ (RAI: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Machinerie magientiste 6

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○○+ (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Marteau d'artisan

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 3/3 Def : 8 Rap : 3



Défensive

Att : -1/-1 Def : 12 Rap : 3



Rapide

Att : 1/1 Def : 8 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Sa famille est morte dans l'explosion d'une cuve de flux pendant un test.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Triste



Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 200

Faits marquants :

