

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Maar

Joueur : Jérémy

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : Faible, triste, mais très intelligent

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Aisance financière 5

Vif d'esprit x2

Lettre

Désavantages

Faible

Fragile

Maladroit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 3/3 Def : 8 Rap : 3



Défensive

Att : -1/-1 Def : 12 Rap : 3



Rapide

Att : 1/1 Def : 8 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Sa famille est morte dans l'explosion d'une cuve de flux pendant un test.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Triste



Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 200

Faits marquants :

