

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Essera

Joueur : Aliénor

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Explorateur

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Force

Leste

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Course 6

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

_____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 13/8 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :






⊕ Équipement

1 tente 2 places = 10 db
 sac de couchage = 4db
 5m de cordes = 5db
 briquet à silex = 4db
 2 torches résine = 6db
 cuirasse continentale en lamelles cuir(...)
 1 dague = 4db
 hache de bataille = 50db >> dégats 3
 sac à dos = 10db
 outre en peau = 3db

grand sac de toile = 1db
 pain = 2db
 1L de bière = 7db
 1 tourte = 5db
 1 manteau de fourrure = 10db
 1 tunique de lin = 4db
 1 cape en laine = 6db
 bottes de marche = 8db
 ceinture de cuir = 4db
 braies de lin = 3db

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :









Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Tu viens du village d'Ellagh, en bordure de la forêt de Taelwald, au nord de Baldh-Ruoch. Le village, bien que petit, est prospère. Non seulement grâce à ses champs et aux ressources de la forêt, mais également car Ellagh fait partie des rares hameaux à ne connaître que peu la menace Feond. Et depuis ta naissance, il y a de cela 24 printemps, tu ne te souviens pas d'avoir eu vent d'une seule attaque des créatures. C'est peut-être cette situation particulière qui développa chez toi une personnalité aventureuse, voire prompte à t'attirer des ennuis. Tes capacités physiques, ton sens de l'orientation et ta débrouillardise t'orientèrent bien vite vers une profession de chasseuse au sein de la communauté. Si cela canalisa durant quelques années tes ardeurs, la forêt de Taelwald était très loin de satisfaire tes envies(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Combative**

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : **PHOBIE** : Ochlophobie (peur de la foule) => Fréquemment confondue avec l'agoraphobie, elle n'a pourtant rien à voir, les ochlophobes préfèrent justement les grands espaces afin de moins ressentir le « poids » qu'ils éprouvent face à une foule. Si l'agoraphobe peut avoir peur de la foule en tant que masse (en lien avec l'espace), l'ochlophobe voit dans la foule une densité ou une compression, voire une oppression (également, parfois, dans la peur du regard d'autrui). Dans ce sens, cette phobie se rapproche plus de la claustrophobie que de l'agoraphobie.

