

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Essera**

Joueur : **Aliénor**

Sexe : F Âge : 24 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Explorateur**

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Fort

Leste

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Course 6

Disc :

Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

dom :  
dom :  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/6 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 13/8 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

1 tente 2 places = 10 db  
 sac de couchage = 4db  
 5m de cordes = 5db  
 briquet à silex = 4db  
 2 torches résine = 6db  
 cuirasse continentale en lamelles cuir(...)  
 1 dague = 4db  
 hache de bataille = 50db >> dégats 3  
 sac à dos = 10db  
 outre en peau = 3db

grand sac de toile = 1db  
 pain = 2db  
 1L de bière = 7db  
 1 tourte = 5db  
 1 manteau de fourrure = 10db  
 1 tunique de lin = 4db  
 1 cape en laine = 6db  
 bottes de marche = 8db  
 ceinture de cuir = 4db  
 braies de lin = 3db

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

## ⊕ Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Tu viens du village d'Ellagh, en bordure de la forêt de Taelwald, au nord de Baldh-Ruoch. Le village, bien que petit, est prospère. Non seulement grâce à ses champs et aux ressources de la forêt, mais également car Ellagh fait partie des rare hameaux à ne connaître que peu la menace Feond. Et depuis ta naissance, il y a de cela 24 printemps, tu ne te souviens pas d'avoir eu vent d'une seule attaque des créatures. C'est peut être cette situation particulière qui développa chez toi une personnalité aventureuse, voir prompte à t'attirer des ennuis. Tes capacités physiques, ton sens de l'orientation et ta débrouillardise t'orientèrent bien vite vers une profession de chasseuse au sein de la communauté. Si cela canalisa durant quelques années tes ardeurs, la forêt de Taelwald était très loin de satisfaire tes envies(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combative**

**Défaut : Téméraire**

## 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 2**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 2**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : **PHOBIE** : Ochlophobie (peur de la foule) => Fréquemment confondue avec l'agoraphobie, elle n'a pourtant rien à voir, les ochlophobes préfèrent justement les grands espaces afin de moins ressentir le « poids » qu'ils

éprouvent face à une foule. Si l'agoraphobe peut avoir peur de la foule en tant que masse (en lien avec l'espace),

l'ochlophobe voit dans la foule une densité ou une compression, voire une oppression (également, parfois, dans la peur du regard d'autrui). Dans ce sens, cette phobie se rapproche plus de la claustrophobie que de l'agoraphobie.

