

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Samaël**

Joueur : **Mael**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **Guerrier rheizite venu en Taol Kaer**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **2**

### Avantages

Vif d'esprit

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Arbalète dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/9 Def : 10 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 12/11 Def : 8 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 8/7 Def : 12 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 10/9 Def : 8 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12


Ogham :



## Exaltation




Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Récemment arrivé à Dearg

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Buté

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

