

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Himatsubushi

Joueur : Sarah

Sexe : F Âge : 23 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : Grande, élancée, yeux noisette, peau claire, longs cheveux raides noirs.

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Vive d'esprit

Lettree

### Désavantages

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/4 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 10/6 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 6/2 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 8/4 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rapidité :

○ ○ ○ ○ ○ ○

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Soins :

- bandage x2

- tisane fébrifuge x2

- herbes analgésique x2

- infusion fortifiante x2

Voyage :

- pains x2

- pot de miel (x5)

- outre en peau (2L)

Armement :

- dague x1



## Trésor

20



Braise

2



Azur

0



Givre

## Objets précieux

flux mineral x2



## Artefact

poulie magientiste



## Arts de combat



## Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Cette Reizhienne a étudié dans une université dans laquelle elle a attisé peu à peu les jalousies à cause de ses qualités et de ses origines continentales. Lors de sa seconde année, un doyen fomenta un plan avec son fils pour isoler Hima et échanger leurs résultats. Les privilèges étant liés aux scores, elle perdit les siens et fut bientôt isolée de son groupe social. Le jeune homme ne put s'empêcher d'essayer de la violer. C'est là qu'elle fut sauvée par un mystérieux personnage. Très vite, la rumeur qu'elle côtoyait un feond se répandit et le doyen malfaisant en profita pour étouffer l'affaire. Ne supportant plus les pressions, elle décida de changer d'université pour poursuivre ses études. Finalement, rattrapée par la rumeur elle quitta Reizh et voyagea en direction du Val de Dearg(...)



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Immorale**



## Travers



**Passion :** 4

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 3

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1



**Points d'Expérience :** Reste : 6 Total : 111

Faits marquants :

