

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Himatsubushi**

Joueur : **Sarah**

Sexe : **F** Âge : **23** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : **Grande, élancée, yeux noisette, peau claire, longs cheveux raides noirs.**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Vive desprit

Lettreé

Désavantages

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

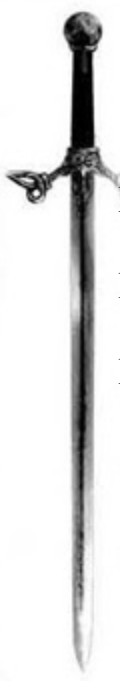
OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

- Dague, poignard, couteau dom : 1
- Épée courte dom : 2
- Épée longue dom : 3
- _____ dom :
- _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/4 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 10/6 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 6/2 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 8/4 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

- Soins :
- bandage x2
 - tisane fébrifuge x2
 - herbes analgésique x2
 - infusion fortifiante x2

- Voyage :
- pains x2
 - pot de miel (x5)
 - outre en peau (2L)

- Armement :
- dague x1

⊕ Trésor

20  Braise

2  Azur

0  Givre

Objets précieux

flux mineral x2

⊕ Artefact

poulie magientiste

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Cette Reizhienne a étudié dans une université dans laquelle elle a attiré peu à peu les jalousies à cause de ses qualités et de ses origines continentales. Lors de sa seconde année, un doyen fomenta un plan avec son fils pour isoler Hima et échanger leurs résultats. Les privilèges étant liés aux scores, elle perdit les siens et fut bientôt isolée de son groupe social. Le jeune homme ne put s'empêcher d'essayer de la violer. C'est là qu'elle fut sauvée par un mystérieux personnage. Très vite, la rumeur qu'elle côtoyait un feond se répandit et le doyen malfaisant en profita pour étouffer l'affaire. Ne supportant plus les pressions, elle décida de changer d'université pour poursuivre ses études. Finalement, rattrapée par la rumeur elle quitta Reizh et voyagea en direction du Val de Dearg(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Immorale

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 6 Total : 111

Faits marquants : _____
