

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Himatsubushi**

Joueur : **Sarah**

Sexe : **F** Âge : **23** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : Grande, élancée, yeux noisette, peau claire, longs cheveux raides noirs.

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Vive desprit

Lettree

Désavantages

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/4 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 10/6 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 6/2 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 8/4 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Soins :

- bandage x2
- tisane fébrifuge x2
- herbes analgésique x2
- infusion fortifiante x2

Voyage :

- pains x2
- pot de miel (x5)
- outre en peau (2L)

Armement :

- dague x1

⊕ Trésor

20



Braise

2



Azur

0



Givre

Objets précieux

flux mineral x2

⊕ Artefact

poulie magientiste

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Cette Reizhienne a étudié dans une université dans laquelle elle a attisé peu à peu les jalousies à cause de ses qualités et de ses origines continentales. Lors de sa seconde année, un doyen fomenta un plan avec son fils pour isoler Hima et échanger leurs résultats. Les privilèges étant liés aux scores, elle perdit les siens et fut bientôt isolée de son groupe social. Le jeune homme ne put s'empêcher d'essayer de la violer. C'est là qu'elle fut sauvée par un mystérieux personnage. Très vite, la rumeur qu'elle côtoyait un feond se répandit et le doyen malfaisant en profita pour étouffer l'affaire. Ne supportant plus les pressions, elle décida de changer d'université pour poursuivre ses études. Finalement, rattrapée par la rumeur elle quitta Reizh et voyagea en direction du Val de Dearg(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Immorale

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 6 Total : III

Faits marquants :

