

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Tarat**

Joueur: **Yann**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Barde**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Comédie 6

Disc: Ventriloquie 6

Disc:

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 10/6 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 4/0 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 7/3 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : menteur

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

