

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Eldarys Joueur : Nelson  
 Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tarish Métier : Assassin  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3  
 Empathie : 2  
 Créativité : 5  
 Raison : 4  
 Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 10  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Discrétion

●●●○○+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:4)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Arbalètes 6  
 Disc :  
 Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/9 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 6/12 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 0/6 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 3/9 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Carreau \*25 \_\_\_\_\_  
 Carquois (cap : 25) \_\_\_\_\_  
 premiers soins \*1 \_\_\_\_\_  
 Rations \_\_\_\_\_  
 Gourde \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

Archerie

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5    Instinct : 8    Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

**Défaut : Anticonformiste**

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 25    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---