

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Alek Faze**

Joueur : **DayumDips**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Explorateur**

Description : **Grand et athlétique. Brun mal rasé, Yeux vert.**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Chanceux x2

Lettré

Désavantages

Lent desprit

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Orientation 6

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Escalade 6

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Cartographie 6

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/10 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 6/12 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 2/8 Def : 15 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 4/10 Def : 11 Rap : 12
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

● 00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

corde et grappin _____

torches _____

nécessaire de voyage, tente etc. _____

⊕ Artefact

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

14 braize, 4 azur

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Alek a vécu à la ferme avec ses parents pendant toute son enfance. Il est passionné par la montagne et l'escalade depuis tout petit. Vers 16 ans alors qu'il revenait d'une sortie d'une séance de grimpe il retrouva ses parents assassinés chez eux. Après l'enterrement Alek décida de partir vivre en reclus dans la montagne premièrement parce qu'il ne connaissait pas les agresseurs ni ce qu'ils voulaient et en second lieu pour se retrouver. Ce passage de sa vie fut une rude épreuve. Il passa 10 ans en solitaire à chasser et explorer les montagnes de Taol-Ker. Pendant ces 10 années Alek est resté plutôt discret de peur que le tueur de sa famille soit à sa recherche. Il a toutefois fait de nombreuses rencontres. Il lui est arrivé de croiser le chemin de pèlerins, pour Alek leur quête et la "religion du temple" est quelque(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 1 Total : 211

Faits marquants : Depuis l'enterrement de ses parents, Alek a développé une phobie des cimetières.

