# feville de

Nom: Dlek Cate

Joueur: Dayum Dips

Sexe: H Age: 26 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Explorateur

Description: Grand et athlétique. Brun mal rasé, Yeux vert.

# 國 Voies (数

Combativité:

Empathie:

Créativité:

Raison: 3

Idéal:

# Avantages 🕲

Bonne vue

Chanceux x2

Lettré

## Désavantages

Lent d'esprit

Dhobie

# État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
	en i

O Agonie



Vigueur: 10

Survie:

# 💥 Domaines & Disciplines 💥

#### & Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc: Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI: 5)Malus: ~1

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

## ( Perception

 $\bullet$  + (RAI: 5)

Disc: Disc:

#### Combat au C.

OOOO+(COMB: 4)Malus: Bonus:

Disc: Faune et flore

Disc:

Malus: Bonus:

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Disc:

Disc:

#### @ Erudition

( Discrétion

00000+(EMP:5)

Malus:

Bonus: +1 Malus: Disc:

Disc: Disc:

#### @ Milieu Nazurel @ Prière

+(EMP: 5)

Disc: Orientation

## Mys. Demorthen

Malus:

Disc:

#### @ Occultisme

OOOOO+(RAI: 3)Malus: ~1

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

Bonus: +1 Malus:

Disc:

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

#### @ Prouesses

• + (COMB: 4)

Bonus: Malus: Disc: Escalade Disc: Disc:

#### @ Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

## Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

#### Science

00000+(RAI: 3)

Malus: ~1 Bonus: Disc: Disc: Disc:

#### @ Tird Lancer

 $\bullet \bullet \bullet \bullet \bullet + (COMB: 4)$ 

Bonus: +1 Malus: Disc: Arcs 6 Disc: Disc:

#### 1 Voyage

+ (EMP: 5)

Bonus: Malus: Disc: Cartographie 6 Disc: Disc:

Dague, poignard, couteau dom: 1  Arc dom: 2  Épée courte dom: 2  dom:  dom:  Dotentiel: 2	Att: 4/10Def: 13 Rap: 10  Topice  Att: 4/10Def: 11 Rap: 10  Topice  Att: 2/8 Def: 15 Rap: 10  Rapide  Att: 4/10Def: 11 Rap: 12  Touvement  Att: 0/0 Def: 15 Rap: 10	Défense: 00000 00000  Rapidizé: 00000  Armures: Cotte de cuir (1)
Équipement  corde et grappin  torches  nécessaire de voyage, tente etc.		Trésor  O A Braise  O A Azur
		Objets précieux 14 braize, 4 azur
Artefact	Arts de combat	© Ressources  00000 00000 00000  00000 00000 00000
Rindath Score: 11/11  Ogham:	Exaltation Score: 3/3  **Miracles majeurs:	Flux minéral
	Miracles mineurs:	Flux organique 00000 00000 00000  Flux fossile 00000 00000 00000



Lieu de naissance: Taol-Kaer - Duché de Dùlan - Rural

Classe sociale: Daysan

Revers: Violence - Solizude

Alek a vécu à la ferme avec ses parent pendant toute son enfance. Il es passionné par la montage et l'escalade depuis tout petit. Vers 16 ans alors qu'il revenait d'une sortie d'une séance de grimpe il retrouva ses parents assassiné chez eux. Après l'enterrement Alek décida de partir vivre en reclus dans la montagne premièrement parce qu'il ne connaissait pas les agresseurs ni ce qu'il voulaient et en second lieu pour se retrouver. Ce passage de sa vie fut une rude épreuve. Il passa 10 ans en solitaire à chasser et explorer les montage de Taol-Ker. Pendant ces 10 années Alek es resté plutôt discret de peur que les tueur de sa famille soit à sa recherche. Il a toutefois fait de nombreuses rencontres. Il lui es arrivé de croiser le chemin de pèlerins, pour Alek leur quête et la "religion du temple" est quelque(...)



#### Santé mentale

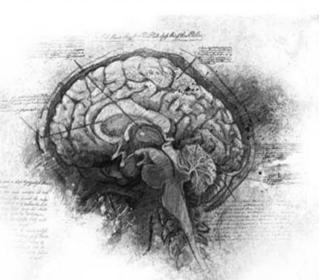
Résistance mentale: 6

TRAUMA: •••• • 0 0000 0000 0000 Folie

Endurcissement: 0000 0000 0000 0000

Désordre: Pallucination Acc./Aff.:

Séquelles : Aptitude Spé. :





#### Personnalité

Conscience: 4 Instinct: 6 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut: Téméraire

7 Cravers

Passion: 4

Subversion: 2

Émotivité: 5

Doute: 3

Culpabilité: 1



## Points d'Expérience: Reste: 1 Total: 211

Faits marquants: Depuis l'enterrement de ses parents, Alek a développer une phobie des cimetières.