

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Alek Fate**

Joueur: **DayumDips**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Explorateur**

Description: **Grand et athlétique. Brun mal rasé, Yeux vert.**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Bonne vue

Chanceux **x2**

Lettré

### Désavantages

Lent desprit

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Faune et flore **6**

Disc: Orientation **6**

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Escalade **6**

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Arcs **6**

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Cartographie **6**

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 4/10 Def : 13 Rap : 10  
 ⊕ Offensive  
 Att : 6/12 Def : 11 Rap : 10  
 ⊕ Défensive  
 Att : 2/8 Def : 15 Rap : 10  
 ⊕ Rapide  
 Att : 4/10 Def : 11 Rap : 12  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

●00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

corde et grappin

torches

nécessaire de voyage, tente etc.

## ⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux

14 braise, 4 azur

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Alek a vécu à la ferme avec ses parents pendant toute son enfance. Il est passionné par la montagne et l'escalade depuis tout petit. Vers 16 ans alors qu'il revenait d'une sortie d'une séance de grimpe il retrouva ses parents assassinés chez eux. Après l'enterrement Alek décida de partir vivre en reclus dans la montagne premièrement parce qu'il ne connaissait pas les agresseurs ni ce qu'ils voulaient et en second lieu pour se retrouver. Ce passage de sa vie fut une rude épreuve. Il passa 10 ans en solitaire à chasser et explorer les montagnes de Taol-Ker. Pendant ces 10 années Alek est resté plutôt discret de peur que le tueur de sa famille soit à sa recherche. Il a toutefois fait de nombreuses rencontres. Il lui est arrivé de croiser le chemin de pèlerins, pour Alek leur quête et la "religion du temple" est quelque(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

**Défaut : Téméraire**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 5**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 1 Total : 211**

Faits marquants : Depuis l'enterrement de ses parents, Alek a développé une phobie des cimetières.

