

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Nikolaï

Joueur : Chad

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tarish

Métier : Sigire of the Kraken

Description : Heretical Sigire undercover as Varigal

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 4

Avantages

Désavantages

Mal entendant x2

Malchanceux

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Glaive continental dom: 2
 Bâton dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/9 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 8/11 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 4/7 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 6/9 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)






⊕ Équipement

Staff _____
 Continental Gladius _____
 Bow _____
 Backpack _____
 Quiver with 24 Arrows _____
 Water skin _____
 1 wk dried meat _____
 Tinderbox _____
 Hatchet _____
 Oil lantern _____

4 pints of oil _____
 Wooden Hexcelsis _____
 61 Ad _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie _____

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 12 / 12



 Miracles majeurs:
 Vision of Limbo _____

 Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrán - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie

Nikolaï is a Tarish orphan raised by the Temple of the One as a Sigire. He seeks the truth about his past and heritage, but is also loyal to the Temple. A nasty bout of chimerical fever in his childhood badly damaged his hearing. Nikolaï was sent on an investigation of the area around Cairns' Island. He was shipwrecked and only survived by drinking from the Fool's Spring. In doing so, he believed he received a revelation from the One. Nikolaï believes the Kraken is the One's physical manifestation (the hexcelsis represents his many tentacles and the cold of the One is the cold depths of the ocean) and seeks to reform the Temple through the introduction of ritual baptism in the Fool's Spring. Currently, he is monitoring potential threats to the Temple while disguising himself as a Varigal.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

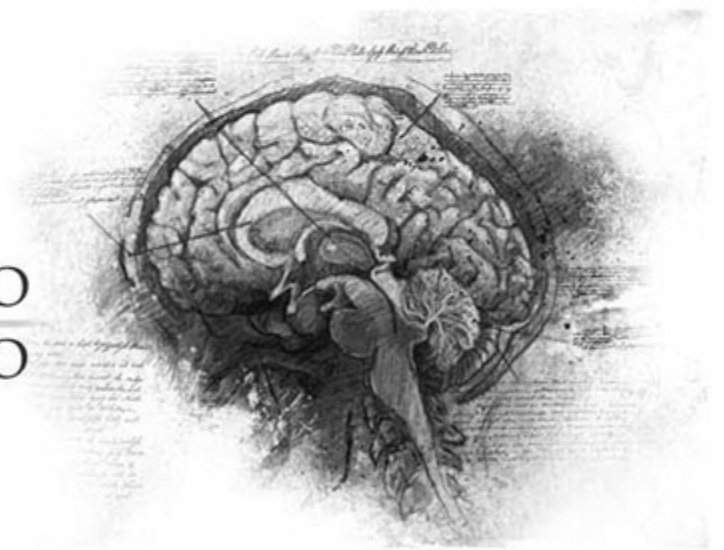
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Précautionneux

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 120

Faits marquants : _____

