

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Nikolaï

Joueur : Chad

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tarish

Métier : Sigire of the Kraken

Description : Heretical Sigire undercover as Varigal

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Ideal : 4

Avantages

Désavantages

Mal entendant x2

Malchanceux

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2
 Glaive continental dom : 2
 Bâton dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 6/9 Def : 10 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 8/11 Def : 8 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 4/7 Def : 12 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 6/9 Def : 8 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Staff 4 pints of oil
 Continental Gladius Wooden Hexcelsis
 Bow 61 Ad
 Backpack
 Quiver with 24 Arrows
 Water skin
 1 wk dried meat
 Tinderbox
 Hatchet
 Oil lantern

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

Vision of Limbo

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrán - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie

Nikolaï is a Tarish orphan raised by the Temple of the One as a Sigire. He seeks the truth about his past and heritage, but is also loyal to the Temple. A nasty bout of chimerical fever in his childhood badly damaged his hearing. Nikolaï was sent on an investigation of the area around Cairns' Island. He was shipwrecked and only survived by drinking from the Fool's Spring. In doing so, he believed he received a revelation from the One. Nikolaï believes the Kraken is the One's physical manifestation (the hexcelsis represents his many tentacles and the cold of the One is the cold depths of the ocean) and seeks to reform the Temple through the introduction of ritual baptism in the Fool's Spring. Currently, he is monitoring potential threats to the Temple while disguising himself as a Varigal.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Précautionneux

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 120

Faits marquants :

