

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Saajar Griffes-Noire

Joueur : Antoine M

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tarish

Métier : Chasseur

Description : Jeune homme au long cheveu noir et aux yeux verts (Im76)

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Charismatique

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 7

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 8

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/8 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 9/10 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 5/6 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 7/8 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

● 00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Équipement de voyage (sac, tente, sa(...))
 23 flèches et un carquois.
 Lanterne + 1 litre d'huile
 11 dols de braise
 1 dols d'azur

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Saajar est issu d'un clan de chasseurs Tarish, le clan Griffé-Noire. Ce clan nomade parcourait les contrées de Taol-Kaer, à la recherche de proies qui leurs permettraient de travailler le cuir, se nourrir, et commercer. Saajar était le fils du chef de ce clan. Il n'a jamais connu sa mère car celle-ci est morte en couche. Il appris à tirer à l'arc, repérer des pistes et des chemins ainsi que dompter des animaux auprès de son père (Kilikos). Tout le savoir que possède Saajar lui a été transmis par cet homme. Cependant, la maladie emporta ce dernier lorsque Saajar avait 15 ans. C'est à ce moment que le clan implosa. La suprématie aurait du revenir a Saajar, mais son oncle, Maël, avait acquis de nombreux partisan. Le clan était divisé en deux, les partisans de Saajar, et ceux de Maël, mais au final, Saajar fut(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

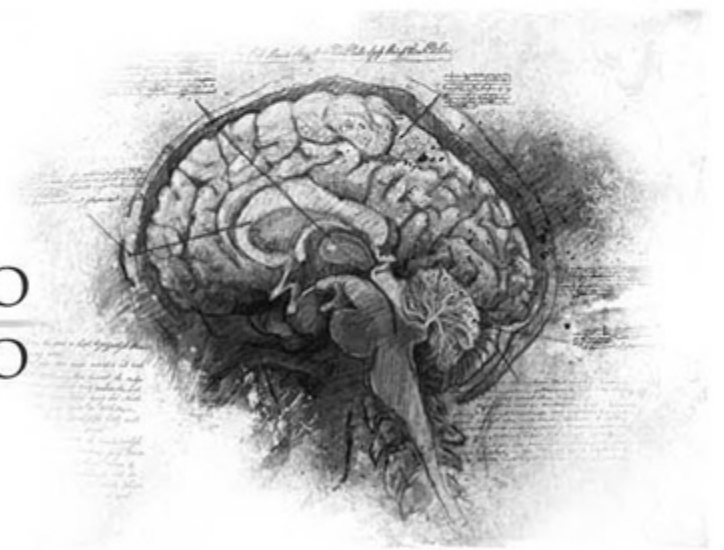
Endurcissement : ●○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 1 Total : 241

Faits marquants : Absence de figure maternel. Décès du père lors de l'adolescence . Perte d'héritage qui conduisit a une personnalité immoral. Rencontre du groupe actuel. Rencontre de féonds; un gigantesque a Osta baille, et un a l'aspect de serpent dans le village abandonné. Mort de Maël Découverte d'une malédiction planant sur son clan.

