Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Saajar Griffe-Noire Joueur : Antoine M

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tarish Métier : Chasseur

Description : Jeune homme au long cheveu noir et aux yeux verts (1m76)

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Charismatique

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
O O O O O + (CRÉA : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
O O O O O + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
● ● ● ● ● + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc : Sens aiguisés 6
Disc :
Disc :

Représentation
O O O O O + (CRÉA : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● ● ● ● O + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
● ● ● ● ● + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Dressage d'animaux 7
Disc :
Disc :

Prière
O O O O O + (IDÉ : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
O O O O O + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
O O O O O + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
O O O O O + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
O O O O O + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
● ● ● ● ● + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc : Arcs 8
Disc :
Disc :

Érudition
O O O O O + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
O O O O O + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
● ● ● ● ● + (EMP : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
● ● ● ● ● + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 7/8 Def : 11 Rap : 9

Offensive
Att : 9/10 Def : 9 Rap : 9

Défensive
Att : 5/6 Def : 13 Rap : 9

Rapide
Att : 7/8 Def : 9 Rap : 11

Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

●OOOO

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Équipement

Équipement de voyage (sac, tente, sa(...)

23 flèches et un carquois.

Lanterne + 1 litre d'huile

11 dols de braise

1dols d'azur

Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 12 / 12

Ogham :

Exaltation

Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers :

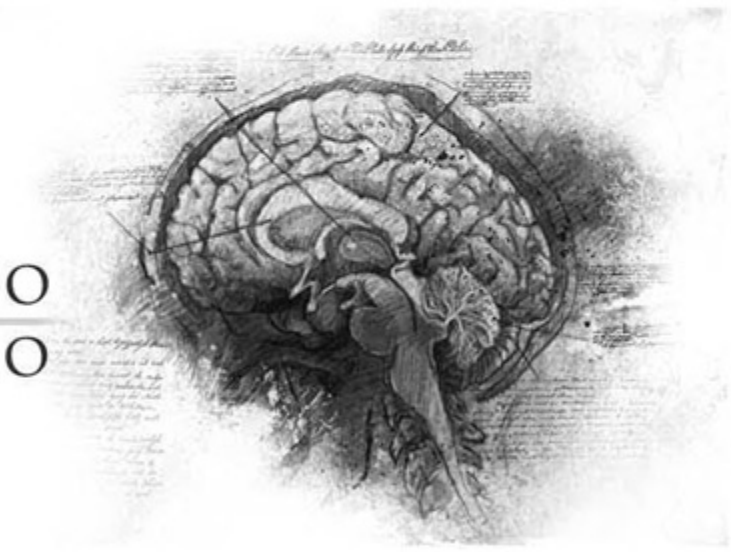
Saajar est issu d'un clan de chasseurs Tarish, le clan Griffe-Noire. Ce clan nomade parcourait les contrées de Taol-Kaer, à la recherche de proies qui leurs permettraient de travailler le cuir, se nourrire, et commercer. Saajar était le fils du chef de ce clan. Il n'a jamais connu sa mère car celle-ci est morte en couche. Il appris à tirer à l'arc, repérer des pistes et des chemins ainsi que dompter des animaux auprès de son père (Kilikos). Tout le savoir que possède Saajar lui a été transmis par cet homme. Cependant, la maladie emporta ce dernier lorsque Saajar avait 15 ans. C'est à ce moment que le clan implosa. La suprématie aurait du revenir a Saajar, mais son oncle, Maël, avait acquis de nombreux partisan. Le clan était divisé en deux, les partisans de Saajar, et ceux de Maël, mais au final, Saajar fut(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3 Instinct : 7 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant
Défaut : Immoral

Travers

Passion : 3
Subversion : 4
Émotivité : 5
Doute : 1
Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 1 Total : 241

Faits marquants : Absence de figure maternel. Décès du père lors de l'adolescence . Perte d'héritage qui conduisit a une personnalité immoral. Rencontre du groupe actuel. Rencontre de féonds; un gigantesque a Osta baille, et un a l'aspect de serpent dans le village abandonné. Mort de Maël Découverte d'une malédiction planant sur son clan.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org