

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Alderik

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Ouïe fine

Désavantages

Myope

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes d'hast 6

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Lance longue dom: 3

dom:

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard Att: 10/4 Def: 11 Rap: 8

Offensive Att: 11/5 Def: 10 Rap: 8

Défensive Att: 9/3 Def: 12 Rap: 8

Rapide Att: 10/4 Def: 10 Rap: 9

Mouvement Att: 0/0 Def: 12 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de mailles (3)



Équipement

Handwritten notes area for equipment.

Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

Artefact

Handwritten notes area for artefacts.

Arts de combat

Handwritten notes area for combat arts.

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 9 / 9



Miracles majeurs:

Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Rumeur

Le véritable nom d'Aldérik est Oreck. Il est né à Taol Kaer, dans une petite ville où ses parents avaient fait leur place. Traditionalistes, ils méprisaient le Temple. Mais Oreck découvrit la foi de l'Unique avec un vecteur de passage et se décida, après son service d'ost, à partir pour servir le Temple. Il se fit passer pour mort... mais son père découvrit la vérité et envoya un homme le chercher. Les choses tournèrent mal : Oreck tua son poursuivant, mais, gravement blessé, il perdit un oeil. Il finit par atteindre Gwidre où il fut soigné par des moines avant d'intégrer le Temple de l'Unique, prenant le nom d'Aldérik, sans se préoccuper des rumeurs faisant de lui un ancien brigand.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mission : escorter la Sigire Alba et l'aider dans sa mission.

