

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kereck**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **29** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier lame du Temple**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

Endurant

### Désavantages

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

### Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

### ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Aimlù - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Violence

Kereck est orphelin. Il a été élevé par son village et est devenu très tôt un apprenti du forgeron. Non pas que la forge l'intéressait... mais plus sa fille unique, dont il était amoureux. Un soir, alors qu'ils avaient quinze ans, avant de partir pour leur service d'ost, ils sortirent de nuit pour être seuls. Mais il furent attaqués par des bandits de passage. Kereck fut retrouvé inconscient. Il fut banni pour avoir désobéi aux règles du village et partit seul sur les routes. Il retrouva les brigands et sa bien-aimée par hasard, deux ans plus tard. Il voulut la sauver, mais, une fois libérée de ses bourreaux, elle le supplia de la tuer... Et son sang hante encore parfois ses nuits. Pour expier sa faute, il se mit au service de l'Unique.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

*Défaut : Impulsif*

## Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 2

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mission : protéger la Sigire Alba et l'aider dans son enquête au monastère Saint Nereus

