

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Kereck

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Endurant

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7



Offensive

Att : 12/7 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 8/3 Def : 11 Rap : 7



Rapide

Att : 10/5 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Aimlù - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Violence

Kereck est orphelin. Il a été élevé par son village et est devenu très tôt un apprenti du forgeron. Non pas que la forge l'intéressait... mais plus sa fille unique, dont il était amoureux. Un soir, alors qu'ils avaient quinze ans, avant de partir pour leur service d'ost, ils sortirent de nuit pour être seuls. Mais il furent attaqués par des bandits de passage. Kereck fut retrouvé inconscient. Il fut banni pour avoir désobéi aux règles du village et partit seul sur les routes. Il retrouva les brigands et sa bien-aimée par hasard, deux ans plus tard. Il voulut la sauver, mais, une fois libérée de ses bourreaux, elle le supplia de la tuer... Et son sang hante encore parfois ses nuits. Pour expier sa faute, il se mit au service de l'Unique.(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●● ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mission : protéger la Sigire Alba et l'aider dans son enquête au monastère Saint Nereus

