

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Neoran

Joueur : Neoran

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tarish

Métier : Combattant

Description : Un guerrier valeureux

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Aisance financière 5

Bonne vue

Charismatique

### Désavantages

Lent desprit

Anosmie x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●0000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●0000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Hache de bataille dom : 3  
 Claymore dom : 4  
 Arc court dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/6 Def : 8 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/8 Def : 6 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/4 Def : 10 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/6 Def : 6 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Armure de plaques (4)

Pavois du temple (1)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Un jour je suis né et parti à l'aventure



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Insensible



## Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants : La naissance

