

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Shinon

Joueur : Maxence

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Intuitif

Ouïe fine

### Désavantages

Boiteux

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Survie 6

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Carath dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 8/4 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 11/7 Def : 6 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 5/1 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 8/4 Def : 6 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

---

---

---

---



Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Maladie - Pauvreté - Chance



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Anticonformiste



## Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

