

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Nicolas flamel**

Joueur : **aurelien**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Continent**

Métier : **Érudit**

Description :

### Voies

Combativité : 2  
Empathie : 3  
Créativité : 5  
Raison : 3  
Idéal : 2

### Avantages

Vif desprit

### Désavantages

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie	0



Vigueur : 10  
Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Combat au C.

●●OOO+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Discretion

●OOOO+(EMP:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)  
Bonus : Malus :  
Disc : Principes magientistes 6  
Disc : Herboristerie 6  
Disc :

### Magience

●●●OO+(RAI:3)  
Bonus : +1 Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)  
Bonus : +1 Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Prouesses

●●OOO+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Relation

●●●●O+(EMP:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Science

●●●●O+(RAI:3)  
Bonus : +1 Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 7/5 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 1/-1 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cuirasse continentale (3)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur - Pauvreté

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Anticonformiste

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---